



ESTADO DA BAHIA
PREFEITURA MUNICIPAL DE MADRE DE DEUS
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO



COMPLEXO DE EDUCAÇÃO MUNICIPAL PROFESSOR MAGALHÃES NETTO
BLOCO DE ATIVIDADES - ATIVIDADES REMOTAS - 2021

MAGA SÁBADO CULTURAL

DISCIPLINA: MATEMÁTICA	SÉRIE/ANO: 9º ANO	TURMA:
PROFESSOR (A): ALDINÉSIO DALTRO / BRÁS OLAVO	DATA:	
ALUNO (A):		

JOGO DA MEMÓRIA DAS POTÊNCIAS- 9º Ano

Materiais:

- ✓ Caixa de sapato de papelão
- ✓ Papel ofício
- ✓ Hidrocor ou Lápis de cor
- ✓ Cola
- ✓ Tesoura
- ✓ Régua

- 1- Reproduzir as 16 fichas abaixo em quadrados com 5 cm de lado no papel ofício
- 2- Colar as 16 fichas quadradas na caixa de papelão;
- 3- Recortar as fichas
- 4- Use a criatividade para colorir a face que ficará voltada para cima (usar o mesmo desenho ou cores para que as fichas fiquem iguais)
- 5- Para aumentar o grau de dificuldade poderá aumentar o número de fichas, usando também formas geométricas.
- 6- Tirar uma foto ou fazer um pequeno vídeo e postar no grupo de whatsapp ou rede social da escola.

2^5	32	15^0	1
10	10^1	8^2	64
10^4	10000	16	4^2
3^3	27	Base: 7 Expoente: 4	7^4

Regra do Jogo

Regras: O **jogo da memória** pode ser jogado por um único jogador ou vários jogadores. ... A jogada é quando um jogador vira duas cartas e coloca-as para cima, para que todos os jogadores podem ver. Se o jogador virar duas cartas que não correspondem, ambos as cartas devem ser virados para baixo novamente no mesmo local.

Cada participante deve, na sua vez, virar duas peças e deixar que todos as vejam. Caso as figuras sejam iguais, o participante deve recolher consigo esse par e **jogar** novamente. Se forem peças diferentes, estas devem ser viradas novamente, e sendo passada a vez ao participante seguinte.

O **objetivo do jogo** é memorizar imagens rapidamente, de forma a desenvolver e aperfeiçoar o raciocínio, principalmente para crianças, através da criação de relações entre imagem e sequência das cartas dispostas. Com regras muito simples, pode ser jogado por crianças de todas as idades.